



# ポイズンワーム

分類:生物

属性:土

レベル:4

識別値:11

能力値:

筋力:12/4

器用:15/5

敏捷:12/4

知力:10/3

感知:16/5

精神:8/2

幸運:16/5

攻撃:自在の触手(拳刃/双) 4(3D) /19(3D) /白兵(物理) /-

回避:4(2D) 防御:4/3 HP:63 MP:38 行動:6 移動:12

## エネミースキル:

《バインド》1:パッシブ。あなたが行なう武器攻撃が命中した場合、HPダメージの有無にかかわらず、あなたとこの攻撃の対象は移動が行なえない。この効果は、あなたか武器攻撃の対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。

《追加毒》1:パッシブ。あなたが行なう武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象が受けている[毒]の効果強度に+1する(最大3)。

《溶解の触手:1》メジャーアクション。10m以内の単体に白兵攻撃を行なう。この攻撃のダメージは貫通

ダメージとなる。

《バッドステータス付与:毒(1)》1(『剣術TRPG』P288)

解説:ミミズのような長い触手状の舌に毒を持つ、ホップワームという顔のないぬるぬるとした大きなカエル。毒を分泌した長い触手で獲物に襲い掛かる。毒性が強いため、注意が必要だ。

## ドロップ品:

3~8 :臭い生肉(60C)

9~11 :臭い生肉(60C) ×3

12~ :聖暦銅貨(300C)