



スカルキャップ

分類: 不死

属性: -

レベル: 5

識別値: 10

能力値:

筋力: 15/5

器用: 15/5

敏捷: 12/4

知力: 8/2

感知: 15/5

精神: 12/4

幸運: 12/4

攻撃: エストック(軽刃/片) 7(3D) / 22(3D) / 白兵(物理) / -

回避: 6(2D) 防御: 25/9 HP: 67 MP: 68 行動: 9 移動: 10

エネミースキル:

《卓越の技》1: パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合、さらにダメージに+2Dする。

《先手の指揮》1: セットアッププロセス。モブエネミーのみ有効。視界内の場面(選択)の【先制値】に+1Dする。

《死者の突撃》1: ムーブアクション。戦闘移動を行なう。また、白兵攻撃のダメージに+2Dする。あなたが移動を行なえない場合、このスキルは使用できない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。1シーンに1回使用可能。

《スマッシュ》1(『剣街TRPG』P147)

解説: 死した兵士たちをまとめる隊長的存在。武器を駆使した戦闘においては卓越した戦闘力を誇り、その一撃は油断できない。頭に刺さった斧は、彼らなりのおしゃれであるという説もある。

ドロップ品:

5~8 : 純白の美骨(300C)

9~11 : 蝶の粉(『剣街TRPG』P199)

12~ : 聖暦銅貨(1500C)