

ムカブ・ザ・サード

分類:人族
レベル:8
能力値:
知力:15/5
攻撃:ゴブリン杖(格闘/双) 9(2D) /25(3D) /白兵(物理) /
攻撃:(スベルアタック:火) 1 7(3D) /15(2D) /魔法(魔法(火)) /20m
回避:5(2D) 防御:7/4
HP:167 MP:125 行動:7 移動:12

エネミースキル:

《数頼み》1:バッシブ。あなたが行なう攻撃のダメージに、+[シーン内に登場している《数頼み》を取得しているモブエネミーの数×2]する。

《仲間を呼ぶ》2:セットアッププロセス。あなたのエンゲージにゴブリン×1を未行動で登場させる。登場したエネミーは、そのラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに2回使用可能。

《ゴブリンの族長》1:バッシブ。あなたがシーンに登場している場合、シーン内に登場しているゴブリン、ホブゴブリンが行なう攻撃のダメージに+1Dする。

《ゴブリン統率》1:セットアッププロセス。シーンに登場しているゴブリン、ホブゴブリンの【先制値】に+3する。

《魔法拡大》1:ムーブアクション。魔法攻撃の「対象」を「対象:範囲(2体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。1ラウンドに1回使用可能。

《英雄ゴブリンの魔力》1:ムーブアクション。攻撃のダメージに+1Dする。ただし、その攻撃の「対象」は「単体※」となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《黒くて甘いスイーツタイム》1:マイナーアクション。MP回復を行なう。あなたのMPを2D点回復する。さらに、攻撃のダメージに+1Dする。シーンに3回使用可能。

《キュア》1〔剣街TRPG〕P162)

《スベルアタック:火》1〔剣街TRPG〕P288)

《二回行動》1〔剣街TRPG〕P288)

行動パターン:

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMIは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

行動パターンA:

主に他にエネミーがいる場合の行動パターンである。

セットアッププロセスで、《ゴブリン統率》を使用し、シーン内のゴブリン、ホブゴブリンの【先制値】に+3する。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《魔法拡大》、マイナーアクションで《黒くて甘いスイーツタイム》を使う(3回まで)。メジャーアクションでは、《スベルアタック:雷》でPC2体を攻撃する。他エネミーと同じエンゲージのPCを優先して狙う。

全員が行動終了した際に《二回行動》を使用し、未行動となる。

《二回行動》でのメインプロセスでは、ムーブアクションで《英雄ゴブリンの魔力》、マイナーアクションで《黒くて甘いスイーツタイム》を使用。メジャーアクションでは《スベルアタック:雷》で、PCひとりを攻撃する。

行動パターンB:

主に他にエネミーがいない場合の行動パターンである。

セットアッププロセスで、《仲間を呼ぶ》を使用し、ゴブリン×1を自身のエンゲージに登場させる。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《英雄ゴブリンの魔力》、マイナーアクションで《黒くて甘いスイーツタイム》を使う(3回まで)。メジャーアクションでは、《スベルアタック:雷》でPCひとりを攻撃する。

全員が行動終了した際に《二回行動》を使用し、未行動となる。

《二回行動》でのメインプロセスでは、ムーブアクションで《英雄ゴブリンの魔力》、マイナーアクションで《黒くて甘いスイーツタイム》を使用。メジャーアクションでは武器攻撃で、PCひとりを攻撃する。

解説:血統種。CL1~。英雄と称えられた者の血を受け継ぐゴブリン。高い知能と魔力を持ち、人間たちを襲う。特に「黒くて甘いお菓子」が好物で、それを持つ人間を優先して襲撃する。本シナリオでは、偶然に甘くて黒いお菓子運ぶ人々を見かけたため、それを強奪している。

その黒くて甘いお菓子への愛によって、それを食べることで力へと変える秘術を編み出した。

PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPに-30し、《ゴブリン統率》を削除する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPに-30し、《仲間を呼ぶ》を削除する。



ドロップ品:

- 2~6 : 純血晶 (P199)
- 7~9 : 純血晶 (P199)、魔法の杖〔剣街TRPG〕P195) +1D
- 10~12 : 純血晶 (P199)、黒くて甘いお菓子〔剣街TRPG〕P200) ×5
- 13~ : 純血晶 (P199)、黒くて甘いお菓子〔剣街TRPG〕P200) ×5、魔法の杖〔剣街TRPG〕P195) +1D