



レイブン

分類:生物 属性:—
レベル:3 (モブ) 識別値:11
判定:5/5
回避:5 (2D) 防御:4/2
HP:38 行動:8 移動:8

攻撃A:クチバシ (拳刃/双)

7 (2D) / 18 (3D) / 白兵 (物理) / —

エネミースキルA:

《暗視》1: パッシブ。[暗闇] の影響を受けない。

《仲間を呼ぶ》1: セットアッププロセス。あなたのいるエンゲージに、レイブンを1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《召喚: ~》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

攻撃B:クチバシ (拳刃/双)

7 (2D) / 18 (3D) / 白兵 (物理) / —

エネミースキルB:

《暗視》1: パッシブ。[暗闇] の影響を受けない。

《滑空攻撃》1: ムーブアクション。飛行状態の時に使用可能。ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+5する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 下半身が蛇のような形状をしたカラス。夜目が利き、動きが素早い。多くの場合、群れを成しており、鳴き声で離れている仲間を呼ぶ。主に雪と森の廟 (『剣街TRPG』P277) で出現する。

ドロップ品:

6~9 : がらくた (1C)
10~11 : きれいな石 (30C) ×2
12~ : 聖暦銅貨 (100C)