



# ソシアルナイト

**分類:** 精霊      **属性:** 土  
**レベル:** 5 (モブ)      **識別値:** 14  
**判定:** 6/3  
**回避:** 3 (2D)      **防御:** 33/8  
**HP:** 46      **行動:** 6      **移動:** 11

**攻撃A:** 甲冑の拳 (拳刃/双)  
9 (3D) / 18 (3D) / 白兵 (物理) / -

#### **エネミースキルA:**

《甲冑兵の連係》1: メジャーアクション。単体に白兵攻撃を行なう。この攻撃のダメージに+ [同じエンゲージにいる《甲冑兵の連係》を取得したエネミーの数] Dする。

《パワー充填》1: ムーブアクション。ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

**解説:** 王宮騎士団に所属する魔法の甲冑兵。鎧の中は空洞で、動力源である“心臓石”という魔力の結晶のみが収められている。陰の王宮 (『剣街TRPG』P277) を警備している。言葉を発し、侵入者に警

**攻撃B:** 甲冑の拳 (拳刃/双)  
9 (3D) / 18 (3D) / 白兵 (物理) / -

#### **エネミースキルB:**

《甲冑兵の連係》1: メジャーアクション。単体に白兵攻撃を行なう。この攻撃のダメージに+ [同じエンゲージにいる《甲冑兵の連係》を取得したエネミーの数] Dする。

《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

告や質問を行なうものもいる。

#### **ドロップ品:**

3~8 : 鉄片 (50C)  
9~11 : 鉄片 (50C) ×2  
12~ : ソシアルナイトの心臓石 (300C)