



シーフ

分類:人族 属性:—
レベル:1 (モブ) 識別値:8
判定:3/4
回避:4 (2D) 防御:4/2
HP:26 行動:6 移動:9

攻撃A: ナイフ (軽刃/片)
5 (2D) / 9 (2D) / 白兵 (物理) /—
エネミースキルA:

《ナイフ投射》1: ムーブアクション。
「ナイフ」による攻撃を射撃攻撃に、
射程を10mに変更する。この効果
はメインプロセス終了まで持続す
る。

攻撃B: ナイフ (軽刃/片)
5 (2D) / 9 (2D) / 白兵 (物理) /—
エネミースキルB:

《忍び寄る》1: セットアッププロ
セス。あなたは戦闘移動を行なう。
1シーンに1回使用可能。

解説: 次々と雇い主を変え、生計を
立てている盗賊たち。ナイフを投
射して攻撃する者、音を立てずに
標的に忍び寄る者などがいる。

ドロップ品:
5~6 : がらくた (1C)
7~8 : きれいな石 (20C)
9~ : 備兵パン (『剣街TRPG』 P200)