



ナイト

分類:人族 属性:—
レベル:3 (モブ) 識別値:10
判定:6/3
回避:3 (2D) 防御:11/3
HP:40 行動:2 移動:9

攻撃A:ブロードソード(重刃/片)
6 (2D) /13 (3D) /白兵(物理) /—
エネミースキルA:

《護衛》1:ダメージロール直前。同じエンゲージにいる単体にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。このスキルを取得しているモブエネミーは、このスキルを使用することでカバーが可能となる。1メインプロセスに1回使用可能。

解説:盾や防具で身を包み、騎士としての訓練を受け、騎士としての義務を果たす宣誓をした者たち。墮落して騎士団を抜け、傭兵家業を請け負う者も多い。

攻撃B:ブロードソード(重刃/片)
6 (2D) /10 (3D) /白兵(物理) /—
エネミースキルB:

《重戦士の一撃》1:マイナーアクション。白兵攻撃のダメージに+6する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
《封鎖能力》1:パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

ドロップ品:

4~5 :傭兵パン ([剣街TRPG] P200)
6~11 :きれいな石 (30C)
12~ :聖盾銅貨 (100C) x2