



ニンジャ

分類:人族 属性:—
レベル:3 (モブ) 識別値:10
判定:4/5
回避:5 (2D) 防御:4/2
HP:35 行動:9 移動:10

攻撃A: 短刀×2 (異刃/片)
7 (2D) / 18 (2D) / 白兵 (物理) /—
エネミースキルA:

《影写し》1:ムーブアクション。回避判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。

《連刃》1 (『剣街TRPG』P173)

《凶刃》1 (『剣街TRPG』P172)

攻撃B: 短刀×2 (異刃/片)
7 (2D) / 18 (2D) / 白兵 (物理) /—
エネミースキルB:

《隠形》1:ムーブアクション。隠密状態になる。他のキャラクターとエンゲージしていても、隠密状態になることができる。

《闇夜の刃》1:隠密状態の時に使用可能。メジャーアクション。武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+1Dする。

《連刃》1 (『剣街TRPG』P173)

解説: 隠密行動を得意とする姿なき暗殺者。手練れのニンジャは、一撃で人を絶命させるという。

ドロップ品:

5~7 : 破れた頭巾 (『剣街TRPG』P195)

8~11 : きれいな石 (30C)

12~ : 聖曆銅貨 (100C)