



クノイチ

分類:人族 属性:—
レベル:4 (モブ) 識別値:11
判定:4/5
回避:5 (2D) 防御:5/3
HP:42 行動:10 移動:10

攻撃A: 苦無 (異刃/片)

8 (2D) / 18 (3D) / 白兵 (物理) /—

エネミースキルA:

《苦無投射》1: ムーブアクション。「クナイ」による攻撃を射撃攻撃に、射程を10mに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《凶刃》1 (『剣街TRPG』 P172)

《連刃》1 (『剣街TRPG』 P173)

攻撃B: 苦無 (異刃/片)

5 (3D) / 14 (3D) / 白兵 (物理) /—

エネミースキルB:

《秘伝の技》1: 判定の直後。自身が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、3個以下の任意の数のダイスを振り直す。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルになる。シナリオ1回使用可能。

《凶刃》1 (『剣街TRPG』 P172)

《連刃》1 (『剣街TRPG』 P173)

解説: 犯罪組織に雇われる忍びの者。苦無(クナイ)と呼ばれる武器の扱いに長ける。この苦無を遠距離から攻撃してきたり、必殺の一撃に賭けることを得意とする。

ドロップ品:

5~7 : きれいな石 (30C)

8~11 : 折れた苦無 (70C)

12~ : 鎖帷子の下着 (『剣街TRPG』 P197)