



マーマン

分類:人族 属性:水
レベル:5 (モブ) 識別値:12
判定:5/4
回避:4 (2D) 防御:6/4
HP:47 行動:7 移動:8

攻撃A: 鋭い牙 (拳刃/双)
9 (2D) / 22 (2D) / 白兵 (物理) / -

エネミースキルA:

《水陸両用》1: パッシブ。[游泳状態]の影響を受けない。

《突進》1: ムーブアクション。戦闘移動を行なう。その移動を行なった場合、白兵攻撃のダメージに+5する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

解説: 水中に住まう半魚の獣人。大食らいで、動く物は何でも食べてしまう。また、縄張り意識が強く、近づく者には容赦なく襲いかかる。

攻撃B: 鋭い牙 (拳刃/双)
9 (2D) / 22 (2D) / 白兵 (物理) / -

エネミースキルB:

《水陸両用》1: パッシブ。[游泳状態]の影響を受けない。

《仲間を呼ぶ》1: セットアッププロセス。あなたのいるエンゲージに、マーマン1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

ドロップ品:

6~9 : がらくた (1C)
10~11 : 鋭い牙 (50C) ×2
12~ : 透明な甲羅 (300C)