



レイス

分類: 不死	属性: —
レベル: 6	識別値: 16
能力値:	
筋力: 9/3	器用: 13/4
敏捷: 15/5	知力: 24/8
感知: 21/7	精神: 21/7
幸運: 6/2	

攻撃:凍てつく手(拳刃/双) 9(2D) /30(3D) /白兵(物理) /—

攻撃:(スペルアタック:水) 9(2D) /25(3D) /白兵(魔法<水>) /20m

回避:5(2D) **防御:**25/12 **HP:**68 **MP:**72 **行動:**12 **移動:**8

エネミースキル:

《**霊体**》1: パッシブ。[封鎖]の影響を受けない。

《**暗視**》1: パッシブ。[暗闇]の影響を受けない。

《**仲間を呼ぶ**》1: セットアップロセス。あなたのいるエンゲージに、ゴースト1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《**死者を誘う**》1: マイナーアクション。魔法攻撃のダメージに+ [登場しているあなた以外の「分類:不死」のエネミーの数×3] する。

《**アボイド**》2 (『剣街TRPG』P162)

《**キュア**》1 (『剣街TRPG』P162)

《**マルチスペル**》3 (『剣街TRPG』P288)

《**スペルアタック:水**》1 (『剣街TRPG』P288)

《**範囲攻撃:魔法**》3 (『剣街TRPG』P289)

解説:生前に魔力を持った者が霊となったもの。さまざまなスペルを使い、生者に襲いかかる。また、魔力によって、自身より弱い死者を従えることもある。

ドロップ品:

3~6 : ポロボロの布 (30C)

7~12 : 聖暦銅貨 (100C) ×8

13~ : 聖暦銀貨 (1000C) ×2