

サージェント



分類: 精霊

属性: -

レベル: 6

識別値: 15

能力値:

筋力: 24/8

器用: 19/6

敏捷: 15/5

知力: 12/4

感知: 9/3

精神: 10/3

幸運: 8/2

攻撃: 大盾(鈍器/片) 11(3D) / 24(3D) / 白兵(物理) / -

回避: 5(2D) 防御: 35/8 HP: 65 MP: 36 行動: 8 移動: 13

エネミースキル:

《パワー充填》1: ムーブアクション。

ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《甲冑兵の連係》1: メジャーアクション。単体に白兵攻撃を行なう。この攻撃のダメージに+ [同じエンゲージにいる《甲冑兵の連係》を取得したエネミーの数] Dする。

《大盾の構え》1: ダメージロールの直後。ダメージ軽減を行なう。あなたが受けるダメージに-3Dする。1シーンに1回使用可能。

《スマッシュ》1 (『剣街TRPG』P147)

《鉄壁の守り》1 (『剣街TRPG』P151)

解説: 王宮騎士団に所属する魔法の甲冑兵の強化型。鎧の中は空洞で、動力源である“心臓石”という魔力の結晶のみが収められている。陰の王宮(『剣街TRPG』P277)を警備している。手にしている鋼鉄の大盾を、防御だけでなく、攻撃にも用い強力な一撃で敵を殲滅する。

ドロップ品:

4~6 : 鉄片(50C) ×2

7~11 : スケールシールド(『剣街TRPG』P195)

12~ : ソリアルナイトの心臓石(1500C)