



## ファイターヘッド

**分類:**不死      **属性:**土  
**レベル:**7 (モブ)      **識別値:**14  
**判定:**6/5  
**回避:**5 (2D)      **防御:**25/8  
**HP:**78      **行動:**7      **移動:**10

**攻撃A:** 噛みつき (拳刃/双)

11 (2D) / 20 (2D) / 白兵 (物理) / -

**エネミースキルA:**

《**渾身の一撃**》1: メジャーアクション。  
単体に白兵攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に-1D、ダメージに+3Dする。

《**バッドステータス付与:毒(1)**》(『剣街TRPG』P288)

《**飛行能力**》1 (『剣街TRPG』P289)

**攻撃B:** モーニングスター (鈍器/片)

11 (2D) / 25 (3D) / 白兵 (物理) / -

**エネミースキルB:**

《**仲間を呼ぶ**》1: セットアップブロッケス。あなたのいるエンゲージに、ファイターヘッドかナイトヘッドかサムライヘッド1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《**召喚: ~ ~**》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《**飛行能力**》1 (『剣街TRPG』P289)

**解説:** 怨念の力で空を飛ぶ戦士の首。首だけの姿になっても、闘いを求め彷徨っている。髪の毛に結ばれたモーニングスターを巧みに操り、生前に習得した技を繰り出す。

**ドロップ品:**

5~7 : 傭兵パン (『剣街TRPG』P200) x3

8~10 : 朽ちた鉄球 (150C)

11~ : 聖曆銅貨 (100C) x4