



ナイトヘッド

分類:不死 属性:土
レベル:7 (モブ) 識別値:14
判定:7/4
回避:4 (2D) 防御:25/8
HP:83 行動:5 移動:10

攻撃A: 頭突き (拳刃/双)

12 (2D) / 24 (3D) / 白兵 (物理) /-

エネミースキル:

《護衛》1: ダメージロールの直前。同じエンゲージにいる単体にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。このスキルを取得しているモブエネミーは、このスキルを使用することでカバーが可能となる。1メインプロセスに1回使用可能。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

攻撃B: 噛みつき (拳刃/双)

11 (2D) / 18 (2D) / 白兵 (物理) /-

エネミースキル:

《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

《騎士の笑顔》1: 判定の直前。同じエンゲージにいる単体が判定を行なう直前に使用する。その判定に-1Dする。1シーンに1回使用可能。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 怨念の力で空を飛ぶ騎士の首。騎士の堅苦しい生き方から解放されたことが嬉しいのかその笑顔はとても眩しい。

ドロップ品:

5~7 : 朽ちた兜 (100C)
8~10 : 王宮のパン (『剣街TRPG』P200)
11~ : 聖暦銅貨 (100C) ×4