



サムライヘッド

分類:不死 **属性:**土
レベル:7 (モブ) **識別値:**14
判定:7/4
回避:5 (2D) **防御:**25/8
HP:73 **行動:**9 **移動:**10

攻撃A:長刀(異刃/片)

8 (3D) / 25 (3D) / 白兵 (物理) / -

エネミースキルA:

《致命の一撃》2: パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイスに加えて、さらにダメージに+2Dする。

《ハヤブサ》2 (『剣街TRPG』 P156)

《範囲攻撃:白兵》2 (『剣街TRPG』 P289)

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』 P289)

攻撃B:噛みつき (拳刃/双)

11 (2D) / 20 (2D) / 白兵 (物理) / -

エネミースキルB:

《先駆け》2: ムーブアクション。戦闘移動を行なう。その移動を行なった場合、白兵攻撃のダメージに+2Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《ハヤブサ》2 (『剣街TRPG』 P156)

《バッドステータス付与:麻痺》(『剣街TRPG』 P288)

《範囲攻撃:白兵》2 (『剣街TRPG』 P289)

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』 P289)

解説: 怨念の力で空を飛ぶ侍の首。生前は斬り込み隊長だったのか、首だけの姿になっても、刀を口に咥え、真っ先に敵陣に斬り込んでくる。また刀を失っても噛みついてくるなど最後まで闘い続ける。

ドロップ品:

5~7 : 朽ちた兜 (100C)

8~10 : 朽ちた刀 (200C)

11~ : 聖暦銅貨 (100C) ×4