



ニンジャヘッド

分類: 不死 **属性:** 土
レベル: 7 (モブ) **識別値:** 14
判定: 5/6
回避: 6 (2D) **防御:** 21/12
HP: 68 **行動:** 10 **移動:** 10

攻撃A: 嗜みつき (拳刃/双)
7 (3D) / 20 (2D) / 白兵 (物理) / -
エネミースキルA:

《間合い》1: セットアッププロセス。戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱はできない。

《急所狙い》1: ムーブアクション。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《凶刃》2 (『剣街TRPG』P172)

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 怨念の力で空を飛ぶ忍者の首。生前のシノビとしての知識を有しているのか、執拗に急所を目標けて嗜みついてくる。

攻撃B: 苦無(異刃/片)
7 (3D) / 20 (2D) / 白兵 (物理) / -
エネミースキルB:

《苦無投射》1: ムーブアクション。「苦無」による攻撃を射撃攻撃に、射程を10mに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《凶刃》2 (『剣街TRPG』P172)

(バッドステータス付与: 毒(1)) (『剣街TRPG』P288)

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

ドロップ品:

5~7 : 朽ちた苦無 (100C)

8~10 : 万能薬 (『剣街TRPG』P199)

11~ : 聖暦銅貨 (100C) x4