

ウィザードヘッド



分類:不死 **属性:**土
レベル:7 (モブ) **識別値:**14
判定:7/4
回避:4 (2D) **防御:**21/12
HP:63 **行動:**8 **移動:**10

攻撃A:《スペルアタック:火》1
11 (2D) / 30 (2D) / 魔法 (魔法(火)) / 20m

エネミースキルA:

《魔力ブースト》2:ムーブアクション。ダメージ増加を行なう。そのメインプロセスで行なう魔法攻撃のダメージに+2Dする。

《スペルアタック:火》1 (『剣街TRPG』P288)

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

攻撃B:《スペルアタック:雷》1
9 (2D) / 25 (2D) / 魔法 (魔法(雷)) / 20m

エネミースキルB:

《遅延魔術》2:メジャーアクション。このスキルは「分類:スペル」として扱う。20m以内の範囲(2体)に魔法攻撃を行なう。命中判定は[2D+9]、ダメージを与える代わりに対象が行なう回避判定の達成値に-3する。この効果はシーン終了まで持続する。

《スペルアタック:雷》1 (『剣街TRPG』P288)

《範囲攻撃:魔法》1 (『剣街TRPG』P289)

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 怨念の力で空を飛ぶ魔術師の首。首だけの姿になっても生前と変わらない精度で魔術を行使する。

ドロップ品:

5~7 : 朽ちた髪飾り (100C)

8~10 : 炎の小瓶 (『剣街TRPG』P201)

11~ : 聖暦銅貨 (100C) ×4