



オークヘッド

分類:精霊

属性:—

レベル:10

識別値:13

能力値:

筋力:22/7

器用:16/5

敏捷:7/2

知力:21/7

感知:9/3

精神:18/6

幸運:15/5

攻撃:大木の斧(拳刃/双) 12(3D) /60(3D) /白兵(物理) /—

回避:2(2D) 防御:15/11 HP:130 MP:41 行動:5 移動:12

エネミースキル:

《オークの戦術》2:セットアップ
ロセス。シーンに登場しているオーク、ハイオークすべてを対象とする。対象が行なう攻撃のダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。

《耐えがたき臭い》4:パッシブ。あなたとエンゲージしているキャラクターが行なう回避判定の達成値に-8する。この効果は、《耐えがたき臭い》を取得していないキャラクターのみ有効。

《大暴れ》1:メジャーアクション。あなたがいるエンゲージの範囲(選択)に白兵攻撃を行なう。この攻撃

で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに《混乱》を与える。1シーンに1回使用可能。

《バッシュ》5(『剣街TRPG』P147)

解説:族長クラスのオーク。知恵と良識のある老いた者が多い。いざ戦場となれば、どのオークよりも果敢に、かつ狡猾に戦闘する。

ドロップ品:

4~7 :宝石の原石(100C)

8~10 :純白の美骨(300C)

11~ :小さな宝石(1000C) x2