



ハーピープリンス

分類:人族

属性:雷

レベル:10

識別値:15

能力値:

筋力:15/5

器用:24/8

敏捷:18/6

知力:22/7

感知:21/7

精神:15/5

幸運:12/4

攻撃:鋭い爪(拳刃/双) 12 (2D) /31 (3D) /白兵(物理) /-

攻撃:(スペルアタック:雷) 11 (3D) /35 (3D) /魔法(魔法<雷>) /20m

回避:8 (2D) 防御:15/10 HP:105 MP:49 行動:13 移動:10

エネミースキル:

《仲間を呼ぶ》1:セットアッププロセス。あなたのいるエンゲージに、ハーピー1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《連れ去り》1:メジャーアクション。同じエンゲージの単体と【敏捷】で対決を行なう。勝利した場合、対象を[行動不能]にする。また、対象は行動不能の間、あらゆる行動やスキル、アイテムなどの対象にならない。この効果はあなたが死亡するか、シーン終了か、対象がクリンナッププロセスで難易度13の【敏

捷】判定に成功するまで持続する。1シーンに1回使用可能。

《アボイド》3(『剣街TRPG』P162)

《キュア》1(『剣街TRPG』P162)

《ヒット》3(『剣街TRPG』P164)

《マルチスベル》3(『剣街TRPG』P165)

《スペルアタック:雷》(『剣街TRPG』P288)

《飛行能力》1(『剣街TRPG』P289)

解説:ハーピー族のオス。腕が翼、下半身が鳥の姿をした獣人で、その体色は蒼く鮮やか。ハーピー族のメスとハーレムを形成する。

ドロップ品:

3~9 :きれいな大羽根(800C)

10~12 :マジカルハット(『剣街TRPG』P197) +1D

13~ :妖艶な長爪(2500C)