



# スカルロード

分類: 不死

属性: 土

レベル: 13

識別値: 16

能力値:

筋力: 24/8

器用: 38/12

敏捷: 15/5

知力: 28/9

感知: 20/6

精神: 28/9

幸運: 28/9

攻撃: 死の大鎌(長柄/両) 18(2D) / 40(3D) / 白兵(物理) / -

回避: 9(2D) 防御: 40/12 HP: 137 MP: 78 行動: 11 移動: 13

## エネミースキル:

【致命の一撃】3: パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイスに加えて、さらにダメージに+3Dする。

【死者の統率】2: セットアッププロセス。シーンに登場している「分類: 不死」のエネミーすべてを対象とする。対象が行なう攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+2Dする。自身不可。この効果はラウンド終了まで持続する。

【死者の鎌】1: メジャーアクション。同じエンゲージの単体に白兵攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+

2Dする。

【なぎ払い】1: メジャーアクション。同じエンゲージの範囲(選択)に白兵攻撃を行なう。1シーンに1回使用可能。

解説: 不死の兵士たちを統率する幹部。圧倒的な存在感によって、他者を威圧する。振りかざす死の大鎌は生者のの血を刈り取る。

## ドロップ品:

2~8 : 純白の美骨(300C) ×2

9~11 : 異国の装束(『剣術TRPG』P197) +1D

12~ : 聖暦銀貨(1000C) ×3