



ゴーストシップ

分類:不死

属性:—

レベル:16

識別値:17

能力値:

筋力:39/13

器用:29/9

敏捷:23/7

知力:8/2

感知:30/10

精神:26/8

幸運:6/2

攻撃:衝角(拳刃/片)12(2D) / 54(3D) / 白兵(物理) / —

攻撃:大砲(特器/片)15(3D) / 54(4D) / 射撃(物理) / 20m

回避:7(2D) 防御:50/10 HP:214 MP:82 行動:17 移動:18

エネミースキル:

【超大型】1:パッシブ。このスキルは[エネミー識別]を行なわなくても取得していることが分かる。あなたがいるエンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。

【水陸両用】1:パッシブ。[游泳状態]の影響を受けない。

【大砲一斉射撃】1:メジャーアクション。20m以内の範囲(選択)に「大砲」による射撃攻撃を行なう。同じエンゲージのキャラクターは対象にできない。1シーンに1回使用可能。

【範囲攻撃:白兵】2(『剣街TRPG』P289)

解説:沈没船に遭難者たちの怨念が憑依したものの。舷側に並んだ大砲は破壊力抜群であり、「冥府の渡し船」の異名を持つ。

ドロップ品:

4~9 : 聖曆銅貨(100C) ×10

10~12 : 聖曆銀貨(1000C) ×10

13~ : 神曆銀貨(5000C) ×2