



リットジャイアント

分類:魔族

レベル:15

能力値:

筋力:88/12

敏捷:15/5

感知:15/5

幸運:19/6

属性:火

識別値:19

器用:22/7

知力:18/6

精神:26/8

攻撃: 火炎の棍棒 (鈍器/片) 9 (2D) /42 (4D) /白兵 (物理) /-

攻撃: (スペルアタック:火) 1 6 (2D) /36 (4D) /魔法 (魔法<火>) /20m

回避:5 (2D) 防御:17/12 HP:148 MP:63 行動:10 移動:17

エネミースキル:

《超大型》1:パッシブ。このスキルは [エネミー識別] を行なわなくても取得していることが分かる。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。

《鈍器の一撃》1:パッシブ。武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらに [気絶] を与える。

《属性付与:火》1:ムーブアクション。武器攻撃のダメージを<火>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで

持続する。

《スマッシュ》1 (『剣街TRPG』 P147)

《スペルアタック:火》1 (『剣街TRPG』 P288)

《範囲攻撃:白兵》1 (『剣街TRPG』 P289)

解説: 溶岩地帯のような、高温の影響下で活動するために産み出されたジャイアント。優れた筋力だけではなく魔術にも長けており、炎を自在に操る。

ドロップ品:

4~6 : 巨人の腱 (600C)

7~10 : 巨人の腱 (600C) ×2

11~ : 巨人の飾り (3000C)