

# ブラックバロン

分類:人族 属性:雷  
レベル:13 識別値:18  
能力値: 筋力:27/9 器用:24/8 敏捷:21/7  
知力:7/2 感知:21/7 精神:18/6 幸運:12/4  
攻撃:鉄の腕(拳刃/双) 5(4D)/50(5D)/射撃(物理)/30m  
攻撃:(バロンプラスト) 1 8(3D)/40(2D)/特殊(魔法<雷>)/20m  
回避:7(2D) 防御:22/16  
HP:350 MP:150 行動:14 移動:14

## エネミースキル:

《アクセルブースター》1:セットアッププロセス。先制値に+3Dする。1シーンに1回使用可能。

《バロンプラスト》1:メジャーアクション。20m以内の範囲(選択)に特殊攻撃を行なう。命中判定は[3D+8]、ダメージは[2D+40]の<雷>魔法ダメージとなる。1点でもHPダメージを与えた場合、さらに[麻痺]を与える。1シーンに1回使用可能。

《プラストチャージ》1:メジャーアクション。《バロンプラスト》の使用回数を1回分回復する。使用后、あなたは30点のHPロスを受ける。

《オーマの波動》1:《オーマの予兆》の効果中に使用可能。メジャーアクション。視界の場面(選択)に[魅了]を与える。1シーンに1回使用可能。

《オーマの予兆》1:クリンナッププロセス。《オーマの波動》が使用可能となる。この効果は《オーマの予兆》を使用するか、シーン終了まで持続する。

《動力暴走》1:[HP]が100以下の時に有効。フリーアクション。武器攻撃のダメージを<雷>属性の魔法ダメージに変更し、ダメージに+2Dする。ただし、クリンナッププロセスごとにあな

たは10点のHPロスを受ける。この効果はシーン終了まで持続する。

《漏電》1:《動力暴走》の効果中に使用可能。クリンナッププロセス。あなたの同じエンゲージの範囲(選択)に10点のHPロスを与える。

《集中》1(『剣街TRPG』P147)

《ラッシュ》1(『剣街TRPG』P147)

《二回行動》1(『剣街TRPG』P288)

## 行動パターン:

主に「分類:不死」のエネミーと同時に登場する。GMはDL以下の「分類:不死」のモブ3グループと同時に登場させること。

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

## 行動パターンA:

[HP]が100以下になるまでの行動パターン。最初のセットアッププロセスのみ、《アクセルブースター》を使用して先制値を上昇させる。

メインプロセスでは、複数のエンゲージを(バ

ロンプラスト)で複数のPCを攻撃する。単体を狙う場合、《集中》《ラッシュ》を使用後、PCひとりを取り攻撃する。

《バロンプラスト》を使用したラウンドの《二回行動》では、メジャーアクションで《プラストチャージ》を使用する。それ以外の場合、《集中》《ラッシュ》を使用後、PCひとりを取り攻撃する。

1ラウンド目のクリンナッププロセスでは《オーマの予兆》を使用し、次のメインプロセスでは移動せずに《オーマの波動》を使用する(シーン1回のみ)。

## 行動パターンB:

[HP]が100以下になったあとの行動パターン。

最初のメインプロセスのフリーアクションで《動力暴走》を使用。メインプロセスでは《集中》《ラッシュ》を使用後に白兵攻撃でPCひとりを取り攻撃する。

クリンナッププロセスでは《漏電》を使用して、同じエンゲージにいるキャラクターにHPロスを与える。

解説:血統種。推奨CL5~。メテル商会の開発した新型の機械兵士。動力に特殊なミスリル工を使用した結果、暴走して血統種となった。搭乗者の意志はすでに失われている。溢れ出る魔力によって全身は常に雷で包まれ、さらに人や不死のエネミーすらも操る力を得た。ただし、動力は不安定であり、ある程度のダメージを受けると暴走してしまう。

現在は貧民街の奥にある“灼熱の廟”でさまよっているという。

## ドロップ品:

2~6 : 純血晶(『剣街TRPG』P199)

7~10 : 純血晶(『剣街TRPG』P199)、ミスリル鉱(5000C)

11~12 : 純血晶(『剣街TRPG』P199)、ミスリル鉱(5000C) x2

13~ : 純血晶(『剣街TRPG』P199)、ミスリル鉱(5000C) x3

## PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPに-50し、《集中》《ラッシュ》を削除する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPに-80し、《オーマの波動》《オーマの予兆》《二回行動》を削除する。

