



# デスハウンド

分類:生物

属性:—

レベル:20

識別値:22

能力値:

筋力:42/14

器用:20/6

敏捷:35/11

知力:15/5

感知:30/10

精神:24/8

幸運:19/6

攻撃:噛みつき(拳刃/双) 12(4D) /60(2D) /白兵(物理) /—

回避:16(2D) 防御:22/17 HP:192 MP:61 行動:21 移動:19

## エネミースキル:

《封鎖能力》1:パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

《致命の刃》1:パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージを貫通ダメージに変更する。

《仲間を呼ぶ》1:セットアッププロセス。あなたのいるエンゲージに、ヘルハウンド1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《執拗な噛みつき》3:ムーブアクション。

ン。白兵攻撃のダメージに+5Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。1シーンに1回使用可能。

《範囲攻撃:白兵》2(『剣街TRPG』P289)

解説:青黒い体色をし、それぞれの頭に角を持ったふたつ頭の地獄の番犬。執念深く、狙った獲物を執拗に襲い噛み殺す。

## ドロップ品:

3~6 :硬く鋭い牙(5000C) ×6

7~12 :妖艶な長爪(10000C) ×6

13~ :聖暦金貨(10000C)