



デスシーカー

分類:不死

属性:—

レベル:21

識別値:20

能力値:

筋力:53/17

器用:30/10

敏捷:19/6

知力:21/7

感知:33/11

精神:27/9

幸運:21/7

攻撃:死の手(拳刃/刃) 18(4D)/70(6D)/白兵(物理)/—

攻撃:(スペルアタック:闇) 19(3D)/65(5D)/魔法(魔法(闇))/20m

回避:6(2D) **防御:**50/20 **HP:**226 **MP:**96 **行動:**17 **移動:**22

エネミースキル:

【致命の刃】1:パッシブ。武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージを貫通ダメージに変更する。

【連れ去り】7:メジャーアクション。同じエンゲージの単体と【敏捷】で対決を行なう。勝利した場合、対象を[行動不能]にする。また、対象は行動不能の間、あらゆる行動やスキル、アイテムなどの対象にならない。この効果はあなたが死亡するか、シーン終了か、対象がクリンナッププロセスで難易度20の【敏捷】判定に成功するまで持続する。

1シーンに1回使用可能。

【不浄なる死】5:クリンナッププロセス。シーン内の場面に50点のHPロスを与える。対象がバッドステータスを受けている時に有効。

(バッドステータス付与:沈黙) 1(『剣街TRPG』P288)

(スペルアタック:闇) 1(『剣街TRPG』P288)

(範囲攻撃:白兵) 3(『剣街TRPG』P289)

解説:四本の腕を持つスケルトンに、節足動物のような脚が生えた不死の異形。

ドロップ品:

5~7 :妖艶な長爪(2500C) ×2

8~11 :漆黒の骨(6000C) ×2

12~ :漆黒の骨(6000C) ×4