



# アイスドルン

分類: 精霊

属性: 水

レベル: 26

識別値: 22

能力値:

筋力: 42/14

器用: 51/17

敏捷: 21/7

知力: 27/9

感知: 30/10

精神: 42/14

幸運: 27/9

**攻撃:** 体当たり (拳刃/双) 22 (4D) / 72 (3D) / 白兵 (物理) / -

**攻撃:** 〈プレス: 水〉 1 17 (2D) / 52 (2D) / 特殊 (魔法〈水〉) / 20m

**回避:** 7 (2D)    **防御:** 60/30    **HP:** 243    **MP:** 242    **行動:** 17    **移動:** 19

## エネミースキル:

《水陸両用》1: パッシブ。[游泳状態]の影響を受けない。

《凍てつく冷気》2: セットアッププロセス。「属性: 水」以外のキャラクターに有効。あなたと同じエンゲージにいる任意のキャラクターが行なう判定に-2Dする。この効果はシーン終了か、対象がムーブアクションとマイナーアクションを使用することで解除できる。

《属性付与: 水》1: ムーブアクション。武器攻撃のダメージを〈水〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

(バッドステータス付与: 麻痺) 1 (『剣街TRPG』P288)

〈プレス: 水〉 1 (『剣街TRPG』P289)

**解説:** 巨大な爬虫類の姿をとって具象化した、水の精霊の集合体。凍てつく冷気を纏い、すべてを凍てつかせる。

## ドロップ品:

5~7 : 小さな宝石 (1000C) ×3

8~11 : 冷気の結晶 (5000C)

12~ : 冷気の結晶 (5000C) ×3