



アイスドルン

分類: 精霊

属性: 水

レベル: 26

識別値: 22

能力値:

筋力: 42/14

器用: 51/17

敏捷: 21/7

知力: 27/9

感知: 30/10

精神: 42/14

幸運: 27/9

攻撃: 体当たり (拳刃/双) 22 (4D) / 72 (3D) / 白兵 (物理) / -

攻撃: <プレス: 水> 1 17 (2D) / 52 (2D) / 特殊 (魔法 <水>) / 20m

回避: 7 (2D) 防御: 60/30 HP: 243 MP: 242 行動: 17 移動: 19

エネミースキル:

《水陸両用》1: パッシブ。[游泳状態]の影響を受けない。

《凍てつく冷氣》2: セットアッププロセス。「属性: 水」以外のキャラクターに有効。あなたと同じエンゲージにいる任意のキャラクターが行なう判定に-2Dする。この効果はシーン終了か、対象がムーブアクションとマイナーアクションを使用することで解除できる。

《属性付与: 水》1: ムーブアクション。武器攻撃のダメージを<水>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

(バッドステータス付与: 麻痺) 1 (『剣街TRPG』P288)

《プレス: 水》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 巨大な爬虫類の姿をとって具象化した、水の精霊の集合体。凍てつく冷氣を纏い、すべてを凍てつかせる。

ドロップ品:

5~7 : 小さな宝石 (1000C) ×3

8~11 : 冷氣の結晶 (5000C)

12~ : 冷氣の結晶 (5000C) ×3