



キマイラ

分類:生物

属性:—

レベル:30

識別値:25

能力値:

筋力:45/15

器用:33/11

敏捷:30/10

知力:19/6

感知:31/10

精神:27/9

幸運:23/7

攻撃:猛爪(拳刃/双) 25 (4D) /115 (2D) /白兵(物理) /—

攻撃:(プレス:雷) 1 11 (2D) /60 (2D) /特殊(魔法<雷>) /20m

回避:15 (2D) 防御:36/30 HP:310 MP:98 行動:20 移動:20

エネミースキル:

《超大型》1:パッシブ。このスキルは[エネミー識別]を行なわなくても取得していることが分かる。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。

《駆ける獅子》2:ムーブアクション。あなたが行なう武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象を10m以内の任意の距離まで移動させる。ただし途中で方向を変えられず、障害物やキャラクターが存在する場合はそこで移動は終了する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《スマッシュ》1:([剣街TRPG] P147)

《飛行能力》1([剣街TRPG] P289)

《範囲攻撃:白兵》3([剣街TRPG] P289)

《プレス:雷》1([剣街TRPG] P289)

解説:真紅のたてがみとねじくれた角、三つの眼を持つ獅子の身体に、巨大な翼と蛇の頭をした尾を持つ生物。遺跡の番人として氷結の廟を徘徊していることが確認されている。

ドロップ品:

2~8 :ねじくれた角(7000C)

9~10 :ねじくれた角(7000C) ×2

11~12 :ねじくれた角(7000C) ×3

13~ :真紅のたてがみ(30000C)