



# レッサーデビル

**分類:** 魔族      **属性:** -  
**レベル:** 26 (モブ)      **識別値:** 22  
**判定:** 14/12  
**回避:** 17 (2D)      **防御:** 25/20  
**HP:** 188      **行動:** 18      **移動:** 15

**攻撃A:** 魔族の角 (拳刃/双)  
21 (2D) / 58 (2D) / 白兵 (物理) / -

**エネミースキルA:**

《邪気の角》1: パッシブ。このエネミーが行なう攻撃で1点でもダメージを受けた場合、そのキャラクターが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。

《魔の連撃》1: ムーブアクション。白兵攻撃のダメージに+10する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

**攻撃B:** 魔族の角 (拳刃/双)  
18 (2D) / 58 (3D) / 白兵 (物理) / -

**エネミースキルB:**

《妨害》1: パッシブ。あなたとエンゲージしている任意のキャラクターが行なうすべての判定に-1Dする  
《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

《範囲攻撃: 白兵》1 (『剣街TRPG』P289)

**解説:** 魔族たちの尖兵。より上位の魔族の手下として活動する。人間が強大な魔族の手によって変質させられた存在ともいわれる。

**ドロップ品:**

3~5 : 魔族の臓器 (100C)  
8~11 : 魔族の爪 (5000C)  
12~ : 魔族の爪 (5000C) ×3