



ダルジヤイアント

分類:魔族

レベル:24

能力値:

筋力:89/13

敏捷:15/5

感知:22/7

幸運:30/10

属性:水

識別値:20

器用:26/8

知力:18/6

精神:24/8

攻撃:氷の棍棒(鈍器/双) 18(2D) / 90(4D) / 白兵(物理) / -

攻撃:(スペルアタック:水) 1 12(4D) / 80(2D) / 魔法(魔法(水)) / 20m

回避:5(2D) 防御:26/20 HP:271 MP:156 行動:12 移動:18

エネミースキル:

《超大型》1:パッシブ。このスキルは[エネミー識別]を行なわなくても取得していることが分かる。あなたがいるエンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。

《鈍器の一撃》1:パッシブ。武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらに[気絶]を与える。

《巨人の体当たり》1:マイナーアクション。あなたが行なう武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象を10m以内の任意の距離まで

移動させる。ただし途中で方向を変えられず、障害物やキャラクターが存在する場合はそこで移動は終了する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《スマッシュ》1(『剣街TRPG』P147)

(スペルアタック:水)1(『刺の街の異邦人TRPG』P288)

解説:寒冷地帯での作業のために、神によって産み出されたという巨人。攻撃と共に、巨体の体当たりによって相手を吹き飛ばす。

ドロップ品:

4~6 : 巨人の飾り(3000C)

7~10 : 巨人の飾り(3000C) ×3

11~ : 巨人の指(15000C) ×2