



ポイニーチャイルド

分類: 神	属性: -
レベル: 35	識別値: 20
能力値:	
筋力: 27/9	器用: 32/10
敏捷: 41/13	知力: 38/12
感知: 44/14	精神: 32/10
幸運: 60/20	

攻撃: 体当たり (拳刃/両) 19 (4D) / 110 (4D) / 白兵 (物理) / -

攻撃: (スペルアタック: 光) 1 27 (2D) / 98 (2D) / 魔法 (魔法<光>) / -

回避: 24 (2D) **防御:** 40/35 **HP:** 342 **MP:** 256 **行動:** 27 **移動:** 14

エネミースキル:

《**光の障壁**》1: セットアッププロセス。同じエンゲージの範囲 (選択) の【物理防御力】に+ [シーンに登場しているポイニーチャイルドの数×5] する。この効果はラウンド終了まで持続する。

《**属性付与: 光**》1: ムーブアクション。武器攻撃のダメージを<光> 属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《**守護の輝き**》1: ダメージロールの直前。視界内の単体にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを

行なっても行動済にならない。

《**スペルアタック: 光**》1 (『剣の街の異邦人TRPG』P288)

解説: 光の精霊神の力が、意志を持って活動を始めたもの。

ドロップ品:

4~6 : 小さな宝石 (1000C) ×10

7~10 : 光の金剛石 (20000C)

11~ : 光の金剛石 (20000C) ×2