



アークデビル

分類:魔族

属性:—

レベル:37

識別値:31

能力値:

筋力:33/11

器用:36/12

敏捷:28/9

知力:45/15

感知:27/9

精神:30/10

幸運:18/6

攻撃: 巨大な蹄(鈍器/片) 22 (4D) /153 (4D) /白兵(物理) /—

攻撃: (スペルアタック:闇) 1 26 (3D) /110 (5D) /魔法(魔法(闇)) /20m

回避:26 (2D) **防御:**45/40 **HP:**356 **MP:**126 **行動:**18 **移動:**16

エネミースキル:

《魔を束ねる者》1:パッシブ。攻撃のダメージと【物理防御力】【魔法防御力】に+ [シーンに登場しているあなた以外の「分類:魔族」のエネミーの数×5] する。

《魔族の翼》1:セットアッププロセス。あなたは飛行状態となる。また、この飛行状態の間、あなたが行なう命中判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。

《魔の疾駆》:ムーブアクション。戦闘移動を行なう。その移動を行なった場合、白兵攻撃を「対象:範囲(選択)」に変更する。飛行状態の時は使用できない。

《魔の刃》3:ムーブアクション。白兵攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+30する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

(スペルアタック:闇) 1 (『剣街TRPG』P288)

(範囲攻撃:魔法) 3 (『剣街TRPG』P289)

(飛行能力) 1 (『剣の街の異邦人TRPG』P289)

解説: 魔族の中でも高位の階級に君臨するという悪魔。古の時代よりもっとも恐れられた存在とされる。

ドロップ品:

2~5 : 魔族の爪 (5000C) ×3

6~11 : 魔族の心臓 (22000C)

12~ : 魔族の魔眼 (50000C)