



アーティファクト

分類: 神

属性: -

レベル: 25

識別値: 20

能力値:

筋力: 33/11

器用: 24/8

敏捷: 24/8

知力: 21/7

感知: 27/9

精神: 27/9

幸運: 25/8

攻撃: 武器の身体 (重刃/片) 27 (2D) /88 (2D) /白兵 (物理) /-

回避: 16 (2D) **防御:** 34/28 **HP:** 243 **MP:** 256 **行動:** 17 **移動:** 16

エネミースキル:

《抵抗性: 気絶》1: パッシブ。このエネミーは [気絶] を受けない。

《盾の衝撃》1: ムーブアクション。このエネミーが行なう命中判定に-1Dし、ダメージに+20する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《盾防御》5: ダメージロールの直後。あなたが受ける (予定の) ダメージを5D点軽減する。1ラウンドに1回使用可能。

《鉄壁の守り》1 (『剣街TRPG』P151)

《範囲攻撃: 白兵》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 神の気を吸収することで動き出した剣と盾。神の力を得たことで、元よりも強力な切れ味、防御力を得た。

ドロップ品:

3~6 : 神の魔力片 (8000C)

7~13 : 神の魔力片 (8000C) ×2

14~ : 神の魔力結晶 (20000C) ×2