



ムミック

分類:不死	属性:—
レベル:30	識別値:20
能力値:	
筋力:30/10	器用:21/7
敏捷:21/7	知力:43/14
感知:27/9	精神:43/14
幸運:25/8	

攻撃: 無数の刃 (拳刃/双) 27 (2D) /88 (2D) /白兵 (物理) /—
回避: 23 (2D) **防御:** 50/20 **HP:** 339 **MP:** 173 **行動:** 16 **移動:** 15

エネミースキル:

《びっくり箱》3: 戦闘が発生した最初のラウンドのみ有効。セットアッププロセス。先制値に+3Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。1シーンに1回使用可能。

《死の魔法》1: メジャーアクション。20m以内の範囲(選択)に魔法攻撃を行なう。命中判定は[3D+15]、ダメージは[3D+60]の貫通ダメージとなる。1ラウンドに1回使用可能。

《キャッチ&イート》7: メジャーアクション。同じエンゲージの単体と【幸運】で対決を行なう。勝利した場合、GMは対象の装備品か携帯品から

「価格: 購入不可」の武器か防具ひとつを選択し破壊する。1シーンに1回使用可能。

《二回行動》1 (『剣街TRPG』P288)

《範囲攻撃》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: ミミックたちの長老と呼ばれる存在。食通を自称し、特にユニークアイテムを好む。

ドロップ品:

2~5 : 純白の美骨 (300C) ×20

6~9 : 美術品 (1000C) ×10

10~ : 美術品 (1000C) ×10、このエネミーが戦闘で《キャッチ&イート》によって破壊したアイテム(強化値はそれぞれ+1Dで再設定すること)