



# オーディン

分類: 神

属性: -

レベル: 40

識別値: 30

能力値:

筋力: 60/20

器用: 43/14

敏捷: 33/11

知力: 33/11

感知: 33/11

精神: 33/11

幸運: 33/11

攻撃: 神槍(長柄/両) 24 (4D) / 150 (2D) / 白兵(物理) / -

回避: 27 (2D) 防御: 55/50 HP: 500 MP: 365 行動: 22 移動: 16

## エネミースキル:

《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

《遠隔攻撃》5: メジャーアクション。50以内の単体に白兵攻撃を行なう。

《槍無双》1: メジャーアクション。同じエンゲージの範囲(選択)に白兵攻撃を行なう。1点でもHPダメージを与えた場合、さらに[麻痺]を与える。1ラウンドに1回使用可能。

《魔力炉の衝撃》1: メジャーアクション。20m以内の範囲(選択)に特殊攻撃を行なう。命中判定は[2D+20]、ダメージは[2D+このエネ

ミーの現在HP÷5]の貫通ダメージとなる。1ラウンドに1回使用可能。

《魔力炉の障壁》1: ダメージロールの直後。ダメージ軽減を行なう。このエネミーが受けるダメージを50点軽減する。ただし、「対神」の武器による攻撃には使用できない。1シナリオに3回使用可能。

《二回行動》1 (『剣街TRPG』P288) 解説: 神が作り出したという巨大人型兵器。機動には膨大な魔力が必要とされるという。

## ドロップ品:

6~8 : 神の魔力結晶(20000C) ×2

9~11 : 神の魔力結晶(20000C) ×4

12~ : 折れた神槍(100000C)