

# ブルーヘッド

分類:生物	属性:水		
レベル:13	識別値:15		
能力値:	筋力:9/3	器用:24/8	敏捷:36/12
知力:6/2	感知:24/8	精神:15/5	幸運:18/6
攻撃:牙(拳刃/双) 14(2D) /25(2D) /白兵(物理) /-			
攻撃:<プレス:水> 1 8(3D) /26(2D) /特殊(魔法<水>) /20m			
回避:12(2D)	防御:4/2		
HP:170	MP:200	行動:20	移動:8

## エネミースキル:

《水陸両用》1:パッシブ。[游泳状態]の影響を受けない。

《高速分身》1:あなたの【HP】100以上で使用可能。セットアッププロセス。あなたが行なう攻撃の命中判定と、回避判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。

《毒分泌》1:あなたの【HP】が100未満の時に有効。パッシブ。あなたが取得している《バッドステータス付与:毒(2)》を《バッドステータス付与:毒(4)》に変更する。ただし、あなたが行なう回避判定に-1Dする。

《高速連撃》1:ムーブアクション。白兵攻撃のダメージに+10する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《マジックキャンセラー》1:メジャーアクション。20m以内の範囲(選択)が受けているスベルの効果を除除する。

《二回行動》1(『剣街TRPG』P288)

《バッドステータス付与:毒(2)》1(『剣街TRPG』P288)

《プレス:水》(『剣街TRPG』P289)

## 行動パターン:

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

### 行動パターンA:

【HP】が100点以上の時の行動パターン。  
最初のセットアッププロセスに《高速分身》を使用する。

メインプロセスでは、ムーブアクションで戦闘移動を行ないPCのエンゲージに移動する。マイナーアクションで《バッドステータス付与:毒(2)》、メジャーアクションで《プレス:水》でPCがもっとも多いエンゲージを攻撃する。

全員が行動終了となった時に、《二回行動》を使用して未行動となる。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《高速連撃》、マイナーアクションで《バッドステータス付与:毒(2)》、メジャーアクションで白兵攻撃を行ない、PCひとりを攻撃する。

### 行動パターンB:

【HP】が100点未満の時の行動パターン。  
メインプロセスでは、ムーブアクションで戦闘移動を行ないPCのエンゲージに移動する。マイナーアクションで《バッドステータス付与:毒(4)》、メジャーアクションで《プレス:水》でPCがもっとも多いエンゲージを攻撃する。

全員が行動終了となった時に、《二回行動》を使用して未行動となる。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《高速連撃》、マイナーアクションで《バッドステータス付与:毒(4)》、メジャーアクションで白兵攻撃を行ない、PCひとりを攻撃する。

《毒分泌》により、回避判定が[1D+12]となっていることに注意。

解説:血統種。推奨CL3~。陰の王宮に住み着く、身体の小さいバジリスク。純血晶によって高速度で常に動き続け、常に残像が見えるという。

### ドロップ品:

2~6 :純血晶(『剣街TRPG』P199)

7~9 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、立派な鱗皮(1500C)

10~12 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、ゴールデンダーツ(『剣街TRPG』P192)+1D

13~ :純血晶(『剣街TRPG』P199)、立派な鱗皮(1500C)、ゴールデンダーツ(『剣街TRPG』P192)+1D

### PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPIC-30する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPIC-40し、《高速分身》《二回行動》を削除する。

