

デスドラゴン

分類:不死
レベル:25
能力値:
知力:9/3
攻撃:屍竜の爪(拳刃/双) 20(2D)/75(2D)/白兵(物理)/—
回避:10(2D)
行動:15

属性:—
識別値:23
筋力:63/21
感知:12/4
精神:33/11
敏捷:35/11
幸運:17/5
特殊:魔法(火)/20m
防御:42/21
HP:680
MP:125
移動:26

エネミースキル:

《**超大型**》1:パッシブ。このスキルは[エネミー識別]を行なわなくても取得していることが分かる。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。
《**ラミッタへの忠誠**》1:パッシブ。ラミッタが同じシーンに登場している時に有効。攻撃の命中判定に+1Dする。

《**尖った骨**》1:パッシブ。白兵攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダイス追加に加えて、さらにダメージに+20する。

《**屍竜の咆哮**》1:マイナーアクション。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。

《**スーパースィング**》1:メジャーアクション。至近の単体に白兵攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に-1D、ダメージに+20する。1ラウンドに1回使用可能。

《**鉄壁の護り**》1〔剣街TRPG〕P151〕

《**バッドステータス付与:毒(4)**》1〔剣街TRPG〕P288〕

《**プレス:土**》1〔剣街TRPG〕P289〕

行動パターン:

基本的に、ラミッタの《デスドラゴンを呼ぶ》でのみ登場する。

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

行動パターンA:

ラミッタが同じシーンに登場している場合の行動パターン。

メインプロセスでは、移動は行なわない。

同じエンゲージにPCがいる場合、マイナーアクションで《屍竜の咆哮》、メジャーアクションで《スーパースィング》を使用し、PCひとりを攻撃する。

同じエンゲージにPCがいない場合、マイナーアクションで《バッドステータス付与:毒(4)》、メジャーアクションで《プレス:土》を使用し、PCのもっとも多いエンゲージを攻撃する。

ラミッタへの攻撃は、《鉄壁の護り》でカバーを行なう。

行動パターンB:

ラミッタが同じシーンに登場している場合の行動パターン。

メインプロセスでは、同じエンゲージにPCが

いる場合、マイナーアクションで《屍竜の咆哮》、メジャーアクションで《スーパースィング》を使用し、PCひとりを攻撃する。

同じエンゲージにPCがいない場合、マイナーアクションで《バッドステータス付与:毒(4)》、メジャーアクションで《プレス:土》を使用し、PCのもっとも多いエンゲージを攻撃する。

解説:血統種。推奨CL5〜。異界よりラミッタが召喚した、不死となった竜。身体の大部分がボロボロに腐敗し、瘴気に包まれており、巨大な硬い骨が露出している。

ドロップ品:

2~7 :純血晶〔剣街TRPG〕P199〕

8~10 :純血晶〔剣街TRPG〕P199〕、屍竜の爪(10000C)

11~14 :純血晶〔剣街TRPG〕P199〕、屍竜の爪(10000C)×2

15~ :純血晶〔剣街TRPG〕P199〕、屍竜の瞳(30000C)

PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPIに-150する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPIに-150し、《尖った骨》《バッドステータス付与:毒(4)》を削除する。

