

ユルムンガンド

分類:生物
レベル:30
能力値:
知力:9/3
攻撃:体当たり(拳刃/双) 13(3D)/63(5D)/白兵(物理)/-
回避:14(2D)
行動:25

属性:雷
識別値:22
筋力:59/19
感知:33/11
精神:51/17
幸運:22/7
敏捷:42/14
精神:51/17
幸運:22/7
攻撃:〈プレス:水〉1 8(4D)/40(3D)/特殊(魔法〈水〉)/20m
HP:720
MP:300
移動:24

エネミースキル:

《超大型》1:パッシブ。このスキルは[エネミー識別]を行わなくても取得していることが分かる。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。

《水中行動》1:パッシブ。游泳状態の影響を受けない。さらに敵対するキャラクターとエンゲージした時、そこで移動を終了しなくてもよい(封鎖の影響は受ける)。また、游泳状態以外ではムーブアクション、マイナーアクション、メジャーアクション、リアクションを行なうことができず、メインプロセス以外で使用するスキル、アイテム、パワーも使用できない。

《仲間を呼ぶ》1:セットアッププロセス。あなたのいるエンゲージに、サーベント1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《牙の雨》1:ムーブアクション。あなたが行なう武器攻撃のダメージに+5Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《押し流し》1:ムーブアクション。あなたが行なう〈プレス:水〉による特殊攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象を5m以内の任意の距離まで移動させる。ただし途中で方向を変えられず、障害物やキャラクターが存在する場合はそこで移動は終了する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《オーマの波動》1:《オーマの予兆》の効果中に使用可能。メジャーアクション。視界の場面(選択)に[魅了]を与える。1シーンに1回使用可能。

《オーマの予兆》1:クリンナッププロセス。《オーマの波動》が使用可能となる。この効果は《オーマの波動》を使用するか、シーン終了まで持続する。

《二回行動》1〔剣街TRPG〕P288)

《バッドステータス付与:麻痺》1〔剣街TRPG〕P289)

《範囲攻撃:白兵》5〔剣街TRPG〕P289)

《プレス:水》1〔剣街TRPG〕P289)

行動パターン:

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

行動パターンA:

最初のラウンドの行動パターン。

セットアッププロセスに《仲間を呼ぶ》を使用し、サーベントを自身と同じエンゲージに登場させる。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《押し流し》、マイナーアクションで《バッドステータス付与:麻痺》を使用し、メジャーアクションで《プレス:水》で特殊攻撃を行なう。このとき、自身と同じエンゲージにいるPCを優先して攻撃する。

《二回行動》によるメインプロセスでは、PCが同じエンゲージにいる場合、ムーブアクションで《牙の雨》を使用し、メジャーアクションで白兵攻撃を行なう。以内場合、ムーブアクションでPCのもっとも多いエンゲージに移動して白兵攻撃を行なう。

クリンナッププロセスでは、《オーマの予兆》を使用する。

行動パターンB:

2ラウンド目の行動パターン。

メインプロセスでは、メジャーアクションで《オーマの波動》を使用する。

《二回行動》によるメインプロセスでは、ムーブアクションで《押し流し》、マイナーアクションで《バッドステータス付与:麻痺》を使用し、メジャーアクションで《プレス:水》で特殊攻撃を行なう。このとき、自身と同じエンゲージにいるPCを優先して攻撃する。

行動パターンC:

3ラウンド目以降の行動パターン。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《押し流し》、マイナーアクションで《バッドステータス付与:麻痺》を使用し、メジャーアクションで《プレス:水》で特殊攻撃を行なう。このとき、自身と同じエンゲージにいるPCを優先して攻撃する。

《二回行動》によるメインプロセスでは、PCが同じエンゲージにいる場合、ムーブアクションで《牙の雨》を使用し、メジャーアクションで白兵攻撃を行なう。以内場合、ムーブアクションでPCのもっとも多いエンゲージに移動して白兵攻撃を行なう。

解説:血統種。推奨CL9~。ドワーフたちの伝承で語られる蛇竜。“湖の廟”の深い場所で、動くものに襲いかかるという。光るものに引き寄せられる習性があるといわれる。

ドロップ品:

2~10 :純血晶〔剣街TRPG〕P199)、オアシスの素(30000C)

11~12 :純血晶〔剣街TRPG〕P199)、オアシスの素(30000C)、輝く大石(20000C)

13~ :純血晶〔剣街TRPG〕P199)、オアシスの素(30000C)、輝く大石(20000C) x3

PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPに-100する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPに-100し、《押し流し》《二回行動》を削除する。

