

セレネ

分類:生物 **属性:**-
レベル:12 **識別値:**16
能力値: **筋力:**25/8 **器用:**18/6 **敏捷:**24/8
知力:7/2 **感知:**21/7 **精神:**12/4 **幸運:**12/4
攻撃:銀のかぎ爪(拳刃/双) 11(3D)/40(2D)/白兵(物理) /-
攻撃:〈プレス:水〉1 10(2D)/20(2D)/魔法(魔法〈水〉) /20m
回避:9(2D) **防御:**12/10 **HP:**230 **MP:**260
行動:15 **移動:**13

エネミースキル:

《水陸両用》1:バッシュ。[游泳状態]の影響を受けない。

《速攻》2:セットアッププロセス。あなたの【先制値】に+10する。1シーンに1回使用可能。

《仲間を呼ぶ》1:セットアッププロセス。あなたがいるエンゲージに、ポイズンフライ1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《間合い》1:セットアッププロセス。戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたがいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱はできない。

《滑空攻撃》1:ムーブアクション。ダメージ増加を行なう。白兵攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+5する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《眠りの風》1:ムーブアクション。《プレス:水》の「対象」「射程」を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。また、その《プレス:水》による攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに[睡眠]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。1シーンに1回使用可能。

《渦巻く風》1:ムーブアクション。《プレス:水》のダメージに+2Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《銀の殻》1:ダメージロール直後。ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-10する。1ラウンドに1回使用可能。

《低空回避》1:回避判定で勝利した直後に使用。回避判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。

《再生能力》10:クリンナッププロセス。HP回復を行なう。あなたの【HP】を20点回復する。

《二回行動》1(『剣街TRPG』P288)

《飛行能力》1(『剣街TRPG』P289)

《プレス:水》1(『剣街TRPG』P289)

行動パターン:

ポイズンフライ×2と同時に登場し、別のエンゲージで配置する。

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

行動パターンA:

最初のラウンドの行動パターン。
セットアッププロセスに《仲間を呼ぶ》を使用し、ポイズンフライを自身と同じエンゲージに登場させる。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《眠りの風》、メジャーアクションで《プレス:水》を使用し、PC全体に特殊攻撃を行なう。

《二回行動》によるメインプロセスでは、ムーブアクションでPCがいるエンゲージに移動し、白兵攻撃を行なう。移動を子になわなくてよい場合、《滑空攻撃》を使用する。

攻撃に対する回避判定で成功した場合、《低空回避》を使用する。

クリンナッププロセスでは、《再生能力》を使用する。

行動パターンB:

2ラウンド以降の行動パターン。
セットアッププロセスにPCと同じエンゲージにいる場合、《間合い》を使用し、離脱を行なう。

メインプロセスでは、マイナーアクションで《渦巻く風》、メジャーアクションで《プレス:水》を使用し、一番多くPCを対象にできるよう特殊攻撃を行なう。

《二回行動》によるメインプロセスでは、ムーブアクションでPCがいるエンゲージに移動し、

白兵攻撃を行なう。移動を子になわなくてよい場合、《滑空攻撃》を使用する。

攻撃に対する回避判定で成功した場合、《低空回避》を使用する。

クリンナッププロセスでは、《再生能力》を使用する。

解説:血統種。推奨CL3~。"湖の廟"周辺に出没する、血統種となったスカベンジャー。美しい銀色の殻を持つ。水面を飛び回り、魚や魔物、そして人間を餌とする。

ドロップ品:

2~6 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、

7~9 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、レザーヘルム(『剣街TRPG』P197)+1D

10~12 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、銀の殻(1500C)

13~ :純血晶(『剣街TRPG』P199)、銀の殻(1500C)、チェインヘルム(『剣街TRPG』P197)+1D

PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPに-60し、《低空回避》を削除する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPに-60し、《仲間を呼ぶ》《二回行動》を削除する。

