

ムダル

分類:不死
レベル:35
能力値:
知力:15/5
攻撃:死の剣(軽刃/双) 20(3D) /80(2D) /白兵(物理) /-
攻撃:〈プレス:土〉1 17(2D) /54(2D) /魔法(魔法〈土〉) /20m
回避:10(3D) 防御:60/30 HP:670 MP:920
行動:23 移動:18

属性:-
識別値:16
筋力:40/13 器用:52/17 敏捷:32/10
感知:40/13 精神:60/20 幸運:31/10

エネミースキル:

《致命の刃》1:バッシュ。武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージを貫通ダメージに変更する。

《仲間を呼ぶ》1:セットアッププロセス。あなたがいるエンゲージに、スカルロード1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《魔の疾駆》:ムーブアクション。戦闘移動を行なう。その移動を行なった場合、白兵攻撃を「対象:範囲(選択)」に変更する。あなたが飛行状態の時は使用できない。

《魔の連撃》3:ムーブアクション。白兵攻撃のダメージに+30する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《連れ去り:精神》1:メジャーアクション。同じエンゲージの単体と【精神】で対決を行なう。勝利した場合、対象を「行動不能」にする。また、対象は行動不能の間、あらゆる行動やスキル、アイテムなどの対象にならない。この効果はあなたが死亡するか、シーン終了か、対象がクリンナッププロセスで難易度17の【精神】判定に成功するまで持続する。1シーンに1回使用可能。

《反撃の骨》1:リアクション。至近の単体が行なった白兵攻撃に対するリアクションを、「死の剣」の命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象に20点のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象が行なった攻撃の処理は通常どおり行なう。1ラウンドに1回使用可能。

《オーマの波動》1:〈オーマの予兆〉の効果中に使用可能。メジャーアクション。視界の場面(選択)に【魅了】を与える。1シーンに1回使用可能。

《オーマの予兆》1:クリンナッププロセス。《オーマの波動》が使用可能となる。この効果は《オーマの波動》を使用するか、シーン終了まで持続する。

《二回行動》1(『剣街TRPG』P288)

《飛行能力》1(『剣街TRPG』P289)

《バッドステータス付与:沈黙》1(『剣街TRPG』P289)

《プレス:土》1(『剣街TRPG』P289)

行動パターン:

GMが望むのであれば、ラウンド進行中のセットアッププロセスに未行動で登場させてもよい。このエネミーの基本的な行動パターンを下記

に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

行動パターンA:

最初のラウンドの行動パターン。
セットアッププロセスに《仲間を呼ぶ》を使用する。

メインプロセスでは、マイナーアクションで《バッドステータス付与:沈黙》、メジャーアクションで《プレス:土》を使用して範囲(選択)に白兵攻撃を行なう。この攻撃は、もっとも多くPCが対象にできるように行なう。

《二回行動》によるメインプロセスでは、メジャーアクションで《連れ去り:精神》を使用する。

行動パターンB:

2ラウンド以降の行動パターン。
メインプロセスでは、ムーブアクションで《魔の連撃》、メジャーアクションで白兵攻撃を使用し、同じエンゲージにいるPCを攻撃する。同じエンゲージにPCがいない場合、《魔の連撃》を《魔の疾駆》に変更し、移動後に範囲(選択)への白兵攻撃を行なう。

《二回行動》によるメインプロセスでは、マイナーアクションで《バッドステータス付与:沈黙》、メジャーアクションで《プレス:土》を使用して範囲(選択)に白兵攻撃を行なう。この攻撃は、もっとも多くPCが対象にできるように行なう。

解説:血統種。推奨CL10~。不死者となった上級魔族。生前の知能はほぼ失われ、生者へ無差別に襲いかかる怪物となりはてた。

ドロップ品:

2~6 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、
7~9 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、魔族の頭蓋骨(35000C)
10~12 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、魔族の頭蓋骨(35000C)、魔族の骨(5000C)×3
13~ :純血晶(『剣街TRPG』P199)、魔族の頭蓋骨(35000C)、魔族の骨(5000C)×7

PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPIに-150し、《連れ去り:精神》を削除する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPIに-150し、《致命の刃》《仲間を呼ぶ》《二回行動》を削除する。

