# 剣の街の異邦人® TRPG キャラクターシート

| キャラクター名 |
|---|
| プレイヤー名 |
| 所属パーティ |

キャラクターの外見など

| クラス | 種族 | キャラクターレベル |
|---|---|---|
| | | |

| 能力基本値 | 能力ボーナス | クラス修正 | その他 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|
| 筋力 | | | | |
| 器用 | | | | |
| 敏捷 | | | | |
| 知力 | | | | |
| 感知 | | | | |
| 精神 | | | | |
| 幸運 | | | | |

| HP | MP | 生命点 |
|---|---|---|
| | | |

| スキル | レベル | 効果 参照 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| ライフパス | | |
|---|---|---|
| 特徴 | 転移 | 目的 |

| 装備可能種別 |
|---|
| |

| 戦闘 | 能力値 | 命中修正 | 攻撃力 | 回避修正 | 物理防御力 | 魔法防御力 | 行動修正 | 移動修正 | スキル | その他 | 合計(ダイス数) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 命中判定(【器用】) | | | | | | | | | | | ( D) |
| 攻撃力 | | | | | | | | | | | ( D) |
| 回避判定(【敏捷】) | | | | | | | | | | | ( D) |
| 物理防御力 | | | | | | | | | | | |
| 魔法防御力(【精神】) | | | | | | | | | | | |
| 行動値(【敏捷】+【感知】) | | | | | | | | | | | |
| 移動力(【筋力】+5) | | | | | | | | | | | |

| 装備品 | 重量 | 命中修正 | 攻撃力 | 回避修正 | 物理防御力 | 魔法防御力 | 行動修正 | 移動修正 | 射程 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手: | | | | | | | | | | |
| 左手: | | | | | | | | | | |
| 頭部: | | | | | | | | | | |
| 胴部: | | | | | | | | | | |
| 補助防具: | | | | | | | | | | |
| 装身具: | | | | | | | | | | |
| 合計 | / | | | | | | | | | |

| 携帯品 | (重量) |
|---|---|
| | ( ) |
| | ( ) |
| | ( ) |
| | ( ) |
| | ( ) |
| | ( ) |
| | ( ) |
| 携帯重量/携帯可能重量: | / |

| その他所持品 |
|---|
| |
| 所持金 C |

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©EXPERIENCE