剣の街の異邦人® TRPG
レコードシート

キャラクター名
プレイヤー名
シナリオ名
ゲームマスター名
日付

HP	最大値

MP	最大値

生命点	最大値

成長点表	成長点
・セッションに最後まで参加した	点
・ミッションに成功した	点
・遭遇したエネミーのレベル合計 ÷PCの人数	点
・遭遇したトラップのレベル合計 ÷PCの人数	点
・よいロールプレイをした	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	点
・セッションの進行を助けた	点
・場所の手配、提供、連絡などを行なった	点
合計	点

ゲームマスターの署名

メモ

所持品	(重量)	所持品	(重量)
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )	所持金	
	( )		C

能力基本値計算表	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
種族：							
ボーナスポイント（5点）							
能力基本値							
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス							

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©EXPERIENCE