

剣の街の
異邦人TRPG
キャラクターシート

キャラクター名
プレイヤー名
所属パーティ

剣の戦士

クラス ファイター	種族 ヒューマン	キャラクターレベル 1
--------------	-------------	----------------

能力 基本値	能力 ボーナス	クラス 修正	その他	能力値
筋力	9	3	+2	5
器用	12	4	+2	6
敏捷	9	3		3
知力	9	3		3
感知	8	2		2
精神	9	3		3
幸運	8	2		2

HP	MP	生命点
35	29	5

キャラクターの外見など

スキル	レベル	効果	参照
宝探しの勘	1	パッシブ。トラップ解除の判定+1D	P144
アームズマスタリー:重刃	1	パッシブ。「種別:重刃」の命中判定+1D(計算済)	P146
集中	1	ムーブ。命中判定+1D。コスト3	P147
バッシュ	2	メジャー。攻撃。ダメージ+2D。コスト4	P147
ラッシュ	1	マイナー。《集中》中のみ、ダメージ+3D	P149
アスレチック	1	パッシブ。跳躍、登攀の判定+1D	P178

ライフパス		
特徴	転移	目的

装備可能種別 軽刃、重刃、鈍器、長柄、拳刃、弓、盾、軽装、準装、重装

戦闘	能力値	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+7								7 (2D)
回避判定([敏捷])	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+9						9
魔法防御力([精神])	3					±0					3
行動値([敏捷]+[感知])	5						-2				3
移動力([筋力]+5)	10							-1			9

携帯品	(重量)
不可視の秘石	(0)
冒険者セット	(5)
毒消し	(1)
黒くて甘いお菓子	(1)
バックパック	(0)
	()
	()
携帯重量/携帯可能重量:	7/14

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考
右手: ブロードソード	6	-1	+7				-1		-	
左手: レザーシールド	3			±0	+4	±0	-1			
頭部:										
胴部: レザープレスト	5			±0	+4	±0	-1			
補助具: 麻布の下着	1			±0	+1	±0	±0			
装身具:										
合計	9/6	-1	+7	±0	+9	±0	-2	-1		

所持金	0C
-----	----

※自己使用に限り複製を許可します。©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©EXPERIENCE