

# 剣の街の異邦人TRPG

## キャラクターシート

キャラクター名
プレイヤー名
所属パーティ

守りの神官
キャラクターの外見など

クラス クレリック	種族 ヒューマン	キャラクターレベル 1
--------------	-------------	----------------

能力基本値	能力ボーナス	クラス修正	その他	能力値
筋力	9	3		3
器用	9	3	+1	4
敏捷	9	3		3
知力	9	3	+1	4
感知	8	2		2
精神	12	4	+2	6
幸運	8	2	+1	3

HP	MP	生命点
31	36	5

スキル	レベル	効果	参照
武運	1	パッシブ。「不意打ち」の判定を【精神】に	P145
アームズマ스터リー:鈍器	1	パッシブ。「種別:鈍器」の命中判定+1D(計算済)	P162
キュア	1	メジャー。HP回復。[3D+3]点。コスト4	P162
聖戦の心得	1	パッシブ。命中判定+1、ダメージ+2(計算済)	P163
ホーリーシールド	2	DR直後。範囲(選択)を[2D+6]軽減。ラウンド回。コスト8	P164
ファーストエイド	1	メジャー。難易度1Dで【器用】判定。成功で対象の死亡を回復	P181

ライフパス		
特徴	転移	目的

装備可能種別 鈍器、特器、杖、盾、軽装、準装
------------------------

戦闘	能力値	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	4	-1							+1		4 (3D)
攻撃力			+5						+2		7 (2D)
回避判定([敏捷])	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+9						9
魔法防御力([精神])	6					±0					6
行動値([敏捷]+[感知])	5						-1				4
移動力([筋力]+5)	8							±0			8

携帯品	(重量)
不可視の秘石	(0)
冒険者セット	(5)
毒消し	(1)
黒くて甘いお菓子×2	(2)
バックパック	(0)
	( )
	( )
	( )
携帯重量/携帯可能重量:	8/14

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考
右手:メイス	5	-1	+5				±0		-	C時気絶追加
左手:レーザーシールド	3	±0			+4	±0	-1		-	
頭部:レーザーキャップ	1			±0	+1	±0		±0		
胴部:バトルチュニック	4			±0	+3	±0		±0		
補助具:麻布の下着	1			±0	+1	±0		±0		
装身具:										
<b>合計</b>	8/6	-1	+5	±0	+9	±0	-1	±0		

他所所持品	
所持金	0C