

剣の街の異邦人TRPG

キャラクターシート

キャラクター名
プレイヤー名
所属パーティ

岩の騎士
キャラクターの外見など

クラス ナイト	種族 ドワーフ	キャラクターレベル 1
------------	------------	----------------

能力基本値	能力ボーナス	クラス修正	その他	能力値
筋力	12	4	+2	6
器用	12	4	+1	5
敏捷	7	2		2
知力	7	2		2
感知	7	2		2
精神	11	3	+1	4
幸運	6	2		2

HP	MP	生命点
40	29	5

スキル	レベル	効果	参照
不屈の肉体	1	パッシブ。防具を「移動修正:±0」に(計算済)	P145
アームズマスタリー:重刃	1	パッシブ。「種別:重刃」の命中判定+1D(計算済)	P150
シールドスライク	2	パッシブ。命中判定+2、武器攻撃のダメージ+4(計算済)	P150
鉄壁の守り	1	DR直前。行動済にならずカバー。防御中回。コスト2	P151
防御修練	1	DR直後。自身が受けるダメージ3軽減。コスト2	P152
アスレチック	1	パッシブ。登攀、跳躍の判定+1D	P178

ライフパス		
特徴	転移	目的

装備可能種別	軽刃、重刃、鈍器、長柄、盾、 軽装、準装、重装
--------	----------------------------

戦闘	能力値	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	5	-2							+2		5 (3D)
攻撃力			+8						+4		12 (2D)
回避判定([敏捷])	2			-1							1 (2D)
物理防御力					+11						11
魔法防御力([精神])	4					±0					4
行動値([敏捷]+[感知])	4						-2				2
移動力([筋力]+5)	11							±0			11

携帯品	(重量)
不可視の秘石	(0)
冒険者セット	(5)
毒消し	(1)
	()
	()
	()
	()
	()
携帯重量/携帯可能重量:	6/12

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考
右手: バトルアックス	9	-2	+8				-1		-	
左手: レザーシールド	3				+4	±0	-1		-	
頭部: レザーヘルム	3			-1	+2	±0		±0		
胴部: レザープレスト	5			±0	+4	±0		±0		
補助防具: 麻布の下着	1			±0	+1	±0		±0		
装身具:										
合計	12/9	-2	+8	-1	+11	±0	-2	±0		

他所所持品	
所持金	0C