異能使い キャラクターシート

キャラクター名：	真名 □ 覚醒力＋1
年齢／性別：	職業：エージェント
所属：天老院	経験点：

獣　王

キャラクターの容姿、または背景

血脈	銀 の始祖	血脈覚醒 銀色の魔鏡	白 の始祖	血脈覚醒 白光の聖盾

異能力属性	覚醒力	HP（体力基本値×2）	潜在力	魔性値	財産点
土	4	18	6	0	5

基本能力		基本値	÷3（端数切り捨て）	判定値	戦闘覚醒 潜在（最大2点まで）	戦闘覚醒 修正後
【 器 用 】	白兵命中	10	÷3=	3	2	5
【 感 覚 】	射撃命中	10	÷3=	3		3
【 運 動 】	回避	10	÷3=	3	2	5
【 体 力 】	白兵攻撃	9	÷3=	3		3
【 意 志 】	異能防御	13	÷3=	4	2	6
【 知 力 】		10	÷3=	3		3

特徴	魔性値		
奇妙な人々	0	セッション中に1回だけ、望む人物（もしくは代理人）と出会うことができる。	P 68
戦闘訓練：異能	0	［異能攻撃力］を＋［1D6］する。	P 68
戦闘訓練：白兵	0	［白兵攻撃］に1点の［ブースト］を得る。	P 69
コネクション：事情通	0	あなたは様々な噂を聞ける。情報入手判定に1点の［ブースト］を得る。	P 71
コネクション：天老院	0	あなたは天老院に所属するエージェントである。情報入手判定に1点の［ブースト］を得る。	P 71
			P
			P

ライフパス

出自	生得能力		
覚醒	覚醒力／魔性値修正	運命	キャラクター名

所持異能力

異能力	属性	魔性	タイミング	コスト	時間	射程	対象	解説	
《感覚共有》	〈土〉	0	オートアクション	3	シーン	解説参照	解説参照	動物のみをシーンに登場させる。	P 102
《操獣攻撃》	〈土〉	0	メジャーアクション	1	瞬間	白兵	単体	「命中：－」「異能攻撃力：2D6＋【覚醒力】」の［白兵攻撃］。	P 103
《動物共感》	〈土〉	0	メジャーアクション	4	シナリオ	解説参照	解説参照	動物と力を共有する。	P 104
《動物変化》	〈土〉	0	メジャーアクション	1	シーン	解説参照	解説参照	動物を縮小できる。	P 105
《変則攻撃》	〈土〉	0	《操獣攻撃》	解説参照	－	－	－	命中判定に［使用したコスト］点の［ブースト］	P 105
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

アイテム

アイテム名	種別	隠	命中	攻撃	回避	防御	備考	
素手	白兵武器	－	±0	2D6	－	－		P 123
普段着	防具	12	－	－	±0	2D6		P 124
携帯電話	その他	20	－	－	－	－		P 126
								P
								P
								P
								P
								P

体力基本値÷2	合計		物理防御力		戦闘覚醒 潜在力×5		戦闘覚醒 物理防御力
4	＋	2D6	＝ 2D6+4	＋		＝	

メモ

※自己使用に限り複製を許諾します。 © 2003 Hirano Kazumori / FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 ENTERBRAIN,INC