異能使い キャラクターシート

キャラクター名：	真名 □ 覚醒力＋1
年齢／性別：	職業：神楽人形
所属：第23能力開発研究所	経験点：

魂　韻

キャラクターの容姿、または背景

血脈		血脈覚醒			血脈覚醒
	白 の始祖	白光の聖盾		銀 の始祖	銀色の魔鏡

異能力属性	覚醒力	HP（体力基本値×2）	潜在力	魔性値	財産点
雷	4	14	6	1	5

基本能力

		基本値	÷3（端数切り捨て）	判定値	戦闘覚醒 潜在（最大2点まで）	戦闘覚醒 修正後
【器用】	白兵命中	10	÷3=	3		3
【感覚】	射撃命中	10	÷3=	3	2	5
【運動】	回避	10	÷3=	3	2	5
【体力】	白兵攻撃	7	÷3=	2		2
【意志】	異能防御	15	÷3=	5	2	7
【知力】		10	÷3=	3		3

特徴

特徴	魔性値		
神楽能力	0	神楽人形用の異能力を取得できる。	P 68
天上の美	1	非常に美しい。セッション中に１回、相手から真実を聞き出せる。	P 69
コネクション：第23研究所	0	第23異能力研究所に所属する研究者、もしくはエージェントである。情報入手判定に1点の［ブースト］を得る。	P 71
			P
			P
			P
			P

ライフパス

出自	生得能力		
覚醒	覚醒力／魔性値修正	運命	キャラクター名

所持異能力

異能力	属性	魔性	タイミング	コスト	時間	射程	対象	解説	
《凱歌》	〈神楽〉	―	メジャーアクション	4	持続	全距離	シーン	対象の攻撃の［物理防御力］［異能攻撃力］＋1D6	P 75
《祝詞》	〈神楽〉	―	メジャーアクション	4	持続	全距離	シーン	対象の【覚醒力】＋1	P 75
《夢歌》	〈神楽〉	―	メジャーアクション	4	持続	全距離	シーン	対象のすべての判定に1点の［ブースト］	P 75
《磁界防御》	〈雷〉	0	オートアクション	解説参照	瞬間	―	自身	防御判定に［使用したコスト］点の［ブースト］	P 86
《迅雷弾》	〈雷〉	0	メジャーアクション	2	瞬間	射撃	単体	「命中：＋2」「異能攻撃力：3D6+1」の射撃攻撃	P 87
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

アイテム

アイテム名	種別	隠	命中	攻撃	回避	防御	備考	
素手	白兵武器	―	±0	2D6	―	―		P 123
普段着	防具	12	―	―	±0	2D6		P 124
携帯電話	その他	20	―	―	―	―		P 126
								P
								P
								P
								P
								P

体力基本値÷2	合計		物理防御力		戦闘覚醒 潜在力×5		戦闘覚醒 物理防御力
3	＋	2D6	＝ 2D6＋3	＋		＝	

メモ

※自己使用に限り複製を許諾します。 © 2003 Hirano Kazumori / FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 ENTERBRAIN,INC