異能使い キャラクターシート

キャラクター名：	真名 □ 覚醒力＋1	
年齢／性別：	職業：フリーランス	
所属：ワールドリンク	経験点：	

風　来

キャラクターの容姿、または背景

血脈	青 の始祖	血脈覚醒 青海の水晶	金 の始祖	血脈覚醒 金色の甲冑

異能力属性	覚醒力	HP（体力基本値×2）	潜在力	魔性値	財産点
風	4	20	6	1	0

基本能力

		基本値	÷3（端数切り捨て）	判定値	戦闘覚醒 潜在（最大2点まで）	戦闘覚醒 修正後
【器用】	白兵命中	10	÷3=	3		3
【感覚】	射撃命中	12	÷3=	4	2	6
【運動】	回避	9	÷3=	3	2	5
【体力】	白兵攻撃	10	÷3=	3		3
【意志】	異能防御	10	÷3=	3	2	5
【知力】		11	÷3=	3		3

特徴

	魔性値		
戦闘訓練：回避	0	防御判定を＋［1D6］する。	P 68
戦闘訓練：射撃	0	［射撃攻撃］に1点の［ブースト］を得る。	P 69
魔性共感	0	魔性を発見、もしくは魔性の痕跡を発見する【感覚】判定の［クリティカル値］は常に10になる。	P 69
コネクション：裏社会	0	ストリートギャングやマフィアなどのは犯罪組織に所属している。情報入手判定に1点の［ブースト］を得る。	P 70
コネクション：ワールドリンク	0	ワールドリンクに登録しているエージェントである。情報入手判定に1点の［ブースト］を得る。	P 71
			P
			P

ライフパス

出自	生得能力		
覚醒	覚醒力／魔性値修正	運命	キャラクター名

所持異能力

異能力	属性	魔性	タイミング	コスト	時間	射程	対象	解説	
《時差衝撃》	〈風〉	1	メジャーアクション	4	解説参照	射撃	単体	射撃命中成功後［マイナーアクション］で［1D6］の［実ダメージ］	P 107
《旋風強化》	〈風〉	0	異能力	解説参照	―	―	―	コスト1点ごとに［異能攻撃力］＋［1D6］	P 107
《旋風弾》	〈風〉	0	メジャーアクション	2	瞬間	射撃	単体	「命中：＋1」「物理攻撃力：3D6＋2」の射撃攻撃	P 108
《突風発生》	〈風〉	0	《旋風弾》	2	―	―	―	ダメージの有無に関わらず、［転倒］を与える。［飛行状態］を解除	P 108
《嵐操領域》	〈風〉	0	マイナーアクション	1	シーン	―	自身	〈風〉属性の異能力による判定の［クリティカル値］－2	P 109
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

アイテム

アイテム名	種別	隠	命中	攻撃	回避	防御	備考	
拳銃	射撃武器	10	±0	2D6+4	―	―		P 123
普段着	防具	12	―	―	±0	2D6		P 124
コート	防具	10	―	―	－1	2D6+2		P 124
携帯電話	その他	20	―	―	―	―		P 126
パソコン	その他	不可	―	―	―	―	ノートパソコン	P 126
								P
								P
								P

体力基本値÷2	合計		物理防御力		戦闘覚醒 潜在力×5		戦闘覚醒 物理防御力
5	＋	2D6+2	＝ 2D6＋7	＋		＝	

メモ

※自己使用に限り複製を許諾します。 © 2003 Hirano Kazumori / FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 ENTERBRAIN,INC