異能使い キャラクターシート

キャラクター名：	真名 □ 覚醒力＋1	獄　炎
年齢／性別：	職業：フリーランス	
所属：ワールドリンク	経験点：	キャラクターの容姿、または背景

血脈	赤 の始祖	血脈覚醒 紅蓮の魔剣	紫 の始祖	血脈覚醒 紫電の小角

異能力属性	覚醒力	HP（体力基本値×2）	潜在力	魔性値	財産点
炎	4	24	6	0	2

基本能力

		基本値	÷3（端数切り捨て）	判定値	戦闘覚醒 潜在（最大2点まで）	戦闘覚醒 修正後
【器用】	白兵命中	15	÷3=	5	2	7
【感覚】	射撃命中	8	÷3=	2		2
【運動】	回避	11	÷3=	3	2	5
【体力】	白兵攻撃	12	÷3=	4	2	6
【意志】	異能防御	8	÷3=	2		2
【知力】		8	÷3=	2		2

特徴

	魔性値		
戦闘訓練：異能	0	［異能攻撃力］を＋［1D6］する。	P 68
戦闘訓練：回避	0	防御判定を＋［1D6］する。	P 68
戦闘訓練：白兵	0	［白兵攻撃］に1点の［ブースト］を得る。	P 69
魔性共感	0	魔性を発見、もしくは魔性の痕跡を発見する【感覚】判定の［クリティカル値］は常に10になる。	P 69
コネクション：ワールドリンク	0	ワールドリンクに登録しているエージェントである。情報入手判定に1点の［ブースト］を得る。	P 71
			P
			P

ライフパス

出自	生得能力		
覚醒	覚醒力／魔性値修正	運命	キャラクター名

所持異能力

異能力	属性	魔性	タイミング	コスト	時間	射程	対象	解説	
《炎操領域》	〈炎〉	0	マイナーアクション	1	シーン	―	自身	〈炎〉属性の異能力による判定の［クリティカル値］－2	P82
《轟炎強化》	〈炎〉	0	異能力	解説参照	―	―	―	コスト1点ごとに［異能攻撃力］＋［1D6］	P83
《轟炎斬》	〈炎〉	0	マイナーアクション	1	瞬間	解説参照	解説参照	白兵武器の［物理攻撃力］を［異能攻撃力］に変更	P83
《轟炎衝》	〈炎〉	0	メジャーアクション	2	瞬間	白兵	単体	［命中：－］［異能攻撃力：3D6+3］の［白兵攻撃］	P84
《焦熱化》	〈炎〉	0	異能力	1	―	―	―	HP1点ごとに［異能攻撃力］＋1	P84
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

アイテム

アイテム名	種別	隠	命中	攻撃	回避	防御	備考	
素手	白兵武器	―	±0	2D6	―	―		P123
普段着	防具	12	―	―	±0	2D6		P124
厚手の上着	防具	10	―	―	±0	2D6+1		P124
携帯電話	その他	20	―	―	―	―		P126
バイク	その他	不可	―	―	―	―		P126
								P
								P
								P

体力基本値÷2	合計		物理防御力		戦闘覚醒 潜在力×5		戦闘覚醒 物理防御力
6	＋	2D6+1	＝ 2D6+7	＋		＝	

メモ

※自己使用に限り複製を許諾します。 © 2003 Hirano Kazumori / FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 ENTERBRAIN,INC