異能使い キャラクターシート

キャラクター名：	真名 □ 覚醒力＋1
年齢／性別：	職業：少女
所属：GloriaBlood	経験点：

陽　花

キャラクターの容姿、または背景

血脈	赤 の始祖	血脈覚醒 紅蓮の魔剣	黒 の始祖	血脈覚醒 漆黒の神弓

異能力属性	覚醒力	HP（体力基本値×2）	潜在力	魔性値	財産点
水	4	20	6	0	5

基本能力

		基本値	÷3（端数切り捨て）	判定値	戦闘覚醒 潜在（最大2点まで）	戦闘覚醒 修正後
【器用】	白兵命中	12	÷3=	4	2	6
【感覚】	射撃命中	11	÷3=	3		3
【運動】	回避	12	÷3=	4	2	6
【体力】	白兵攻撃	10	÷3=	3	2	5
【意志】	異能防御	8	÷3=	2		2
【知力】		9	÷3=	3		3

特徴

	魔性値		
戦闘訓練：異能	0	［異能攻撃力］を＋［1D6］する。	P 68
妖精の瞳	0	あなたは妖精を1体持っている。〈妖精〉の異能力を拾得できる。	P 69
コネクション：GloriaBlood	0	GloriaBlood［魔女の血統］に所属する研究者、もしくはエージェントである。情報入手判定に1点の［ブースト］を得る。	P 70
			P
			P
			P
			P

ライフパス

出自	生得能力		
覚醒	覚醒力／魔性値修正	運命	キャラクター名

所持異能力

異能力	属性	魔性	タイミング	コスト	時間	射程	対象	解説	
《妖精具現》	〈妖精〉	―	メジャーアクション	―	シナリオ	解説参照	解説参照	妖精を具現化させる。【覚醒力】+2	P 74
《妖精支援》	〈妖精〉	―	マイナーアクション	1	持続	―	自身	すべての行為判定に1点の［ブースト］を得る。	P 74
《植物縛》	〈水〉	0	メジャーアクション	2	瞬間	白兵	単体	ダメージの有無に関わらず、［転倒］を与える。	P 91
《植物発生》	〈水〉	0	メジャーアクション	2	シーン	白兵	解説参照	［領域］内を植物で満たす。	P 92
《植物武器化》	〈水〉	0	マイナーアクション	2	持続	解説参照	解説参照	「命中:－」「異能攻撃力:1D6+【覚醒力】」の白兵武器	P 92
《武器伸張》	〈水〉	0	オートアクション	1	瞬間	解説参照	自身	《植物武器化》の［射程］を「射程:全距離」に変更	P 93
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

アイテム

アイテム名	種別	隠	命中	攻撃	回避	防御	備考	
素手	白兵武器	―	±0	2D6	―	―		P 123
普段着	防具	12	―	―	±0	2D6		P 124
携帯電話	その他	20	―	―	―	―		P 126
								P
								P
								P
								P
								P

体力基本値÷2	合計		物理防御力		戦闘覚醒 潜在力×5		戦闘覚醒 物理防御力
5	＋	2D6	＝ 2D6+5	＋		＝	

メモ

※自己使用に限り複製を許諾します。 © 2003 Hirano Kazumori / FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 ENTERBRAIN,INC