

# 異能使い

## キャラクターシート

キャラクター名：  真名  覚醒力+1

年齢/性別： 職業： エージェント

所属： 第23能力開発研究室 経験点：

### 心 殺

キャラクターの容姿、または背景

血脈 **銀** の始祖 血脈覚醒 銀色の魔鏡 **緑** の始祖 血脈覚醒 緑風の霊杖

異能力属性	覚醒力	HP <small>(体力基本値×2)</small>	潜在力	6
精神	4	14	魔性値	4
			財産点	4

基本能力	基本値	÷3 <small>(端数切り捨て)</small>	判定値	戦 闘 覚 醒 潜在 (最大2点まで) 修正後
【器用】 白兵命中	10	÷3=	3	3
【感覚】 射撃命中	12	÷3=	4	2 6
【運動】 回避	10	÷3=	3	2 5
【体力】 白兵攻撃	7	÷3=	2	2
【意志】 異能防御	12	÷3=	4	2 6
【知力】	11	÷3=	3	3

特徴	魔性値	
戦闘強化	0	あらゆる判定に1点の[ブースト]、HPに2点の[実ダメージ] p 68
戦闘訓練：異能	0	[異能攻撃力]に1点の[1D6] p 68
コネクション：第23研究所	0	第23異能力研究所に所属する研究者、もしくはエージェントである。情報入手判定に1点の[ブースト]を得る。 p 71
		P
		P
		P
		P

### ライフパス

出自 生得能力

覚醒 覚醒力/魔性値修正 運命 キャラクター名

### 所持異能力

異能力	属性	魔性	タイミング	コスト	時間	射程	対象	解説
《記憶操作》	〈精神〉	1	メジャーアクション	2	瞬間	白兵	単体	《精神接続》中に記憶を操作する。 p 114
《狂戦士化》	〈精神〉	1	マイナーアクション	解説参照	持続	—	自身	命中に[使用したコスト] 点ブースト、[異能攻撃力]+[2D6] p 114
《思念収集》	〈精神〉	0	メジャーアクション	3	瞬間	解説参照	解説参照	残留思念を読みとる p 115
《思念弾》	〈精神〉	1	メジャーアクション	3	瞬間	射撃	単体	「命中:+3」「異能攻撃力2D6+[覚醒力]」の[射撃攻撃] p 116
《精神接続》	〈精神〉	1	メジャーアクション	3	シーン	解説参照	単体	【意志】対決に買った相手の思考を読む。 p 116
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

### アイテム

アイテム名	種別	隠	命中	攻撃	回避	防御	備考
素手	白兵武器	—	±0	2D6	—	—	p 123
普段着	防具	12	—	—	±0	2D6	p 124
携帯電話	その他	20	—	—	—	—	p 126
パソコン	その他	不可	—	—	—	—	ノートパソコン p 126
							P
							P
							P
							P

体力基本値÷2	合計		物理防御力	戦闘覚醒	物理防御力
3	+	2D6	= 2D6+3	+	=

### メモ

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----